

誤



プレイヤーズガイドに以下の表記漏れ、表記ミスがございました。 慎んでおわびいたします。

1ページ 下線部を修正および追記してください。

本書の表現について

このマニュアルでは、次のような表現をしています。

クリック:マウスのボタンを1度押す ポインタ:マウスで動かすカーソル

☆ PC-9801/9821 版の場合

[Enter] キーと響かれている場合は、リターンキーを、[Alt] と書かれている場合は [GRPH] キーを押して下さい。

☆ FM-TOWNS 版で [Alt] キー、[PAUSE] キーがない場合

[Alt] キーと書かれている場合は、[3] キー(右下隅の方)

[PAUSE] キーと書かれている場合は、[BREAK] キーを押してください。

2ページ 15行目 下線部を追記してください。

●トレーニング

[トレーニング] (【Training Mission】) を選択すると、飛行訓練の選択画面が表示されます。【空対地爆撃】(【Search And Destroy】)、【ドッグファイト】(【Dogfight】)、【ガントレット】(【Gauntlet】) の3つがあります。

ガントレット (Gauntlet)

空対空攻撃の練習モードです。

このモードを選択すると、直接飛行画面に移行します。

武器はAIM-9J4発と機銃のみです。

敵機が際限なく出てきますので、出来るだけ多く撃墜してください。

3ページ 17行目 下線部を修正してください。

- 注) 初めてプレイされる方は、戦闘飛行訓練の章を参照して下さい。
- 注)初めてプレイされる方は、戦闘飛行演習の章を参照して下さい。

6ページ 20 行目 下線部を追記してください。

- ■操縦方法(Flight Control) 自機の操作方法を設定します。キーボード、マウス、ジョイスティック、スラストマスターの中から選択して下さい。
- ■操縦方法(Flight Control)自機の操作方法を設定します。キーボード、マウス、ジョイスティック、スラストマスターの中から選択して下さい。(TOWNS版ではスラストマスターは対応しておりません。)

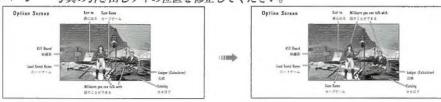
8ページ 29 行目 下線部を追記してください。

- |注) 101 英語キーボードをお使いの方は、[@] キーは [[] キーを [[] キーは、[]] キーをお使い |下さい。
 - 注) 101 英語キーボードや FM-TOWNS 版、PC-9801/9802 版 をお使いの方は、 [@] キーは [[] キーを [[] キーは、[]] キーをお使い下さい。

10ページ 12行目 次の一文を削除してください。

注)インストール時にインストールB(Partial installation)を使用した場合、セーブファイルをロードするたびにマップを書きにいきますので、少々時間がかかります。

14ページ 写真の引き出しケイの位置を修正してください。



17ページ 17行目 下線部を追記してください。

注) 101 英語キーボードをお使いの方は、[~] キーをお使い下さい。

PC-9801/9821 版では [STOP]、FM-TOWNS 版では [PAUSE] キーとなります。

24ページ 26行目 下線部を追記してください。

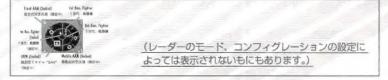
注) 101 英語キーボードをお使いの方は、[@] キーは [[] キーを [[] は []] キーをお使い下さい。

注) 101 英語キーボードや FM-TOWNS 版、PC-9801/9802 版をお使いの方は、[@] キーは [[] キーを [[] キーは、[]] キーをお使い下さい。

25ページ 3行目 次の一文を削除してください。

MFD の空対空レーダーの初期設定は、Multiple Target Tracking Mode になっています。

26ページ 下線部を追記してください。



26ページ 24行目 次の一文を削除してください。

また、空対空ミサイル(または、レーダー誘導地対空ミサイル)はダイヤモンド型で表示されます。

29ページ 22 行目 下線部を追記してください。

●操縦装置

ストライクコマンダーはマウス、キーボード、ジョイスティックで操作する事が出来ます。さらに スラストマスターインターフェイスをサポートしています。

●操縦装置

ストライクコマンダーはマウス、キーボード、ジョイスティックで操作する事が出来ます。さらにスラストマスターインターフェイスをサポートしています(FM-TOWNS版を除く)。

30ページ 9行目 下線部を修正してください。

ダメージ MFD (D) を止めて5でスロットルをセットして下さい。MFD の右上方で

ダメージ MFD (D) を出し右上方で